



Управление образования Администрации
Сысертского муниципального округа

ПРИКАЗ № 59 - ОД

от 11 февраля 2026 г.

г. Сысерть

О проведении муниципальной игры обучающихся 2-х классов общеобразовательных организаций Сысертского муниципального округа в 2026 году «Язык мой – друг мой!»

На основании Положения МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 10» деревня Большое Седельниково о проведении муниципальной игры обучающихся 2-х классов общеобразовательных организаций Сысертского муниципального округа в 2026 году «Язык мой – друг мой!»,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении муниципальной игры обучающихся 2-х классов общеобразовательных организаций Сысертского муниципального округа в 2026 году «Язык мой – друг мой!» (Приложение 1);
2. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на специалиста МКУ «Организационно-информационный центр» М.С. Ваганову.

Начальник
Управления образования

С.А. Мансуров

Положение
о муниципальной игре обучающихся 2 классов
общеобразовательных учреждений Сысертского муниципального округа
«Язык мой – друг мой!»

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение о районной интеллектуальной игре по русскому языку «Язык мой – друг мой!» (далее по тексту – Игра) определяет порядок организации и проведения игры.

1.2. Организатором Игры является муниципальное методическое объединение учителей начальных классов СМО.

1.3. Подготовка Игры осуществляется организаторами.

1.4. Игра состоится 28.02.2026 года в 10:00 в очном формате на базе МАОУ СОШ №10 д. Б. Седельниково (регистрация команд в 9:30 – 9:45).

1.5. Ответственное лицо за подготовку и проведение Игры – учитель начальных классов МАОУ СОШ №10 Черноскутова Наталья Борисовна, контактный телефон 8-922-147-7400.

II. Цели и задачи

Цель: создание условий для развития творческих способностей детей в области речевой культуры, для развития интереса к изучению родного языка.

Задачи:

1. Развивать познавательный интерес к изучению русского языка.
2. Обобщить знания, полученные на уроках русского языка.
3. Способствовать развитию творчества и обогащению словарного запаса.
4. Способствовать знакомству с языковым наследием нашей страны;
5. Повышать общекультурный уровень обучающихся, стремление вдумчиво и бережно относиться к родному слову

III. Участники

3.1. В Игре принимают участие по 1 команде от образовательного учреждения (**команда 2 человека + руководитель**).

3.2. **Заявка** для участия в Игре принимается и.о. руководителя ММО Якимова Е.А. на электронный адрес: 2006562@inbox.ru до 20.02.2026 года (Приложение 2).

IV. Предварительная подготовка к игре

4.1. Командам школ необходимо подготовить название, девиз и эмблему.

4.2. Каждому игроку необходимо иметь бейдж с именем.

4.3 Командам необходимо повторить темы: «Алфавит», «Фонетика», «Пословицы», «Ребусы», «Словарные слова».

4.4 Участникам необходимо иметь ручки и фломастеры (на команду).

V. Жюри

5.1. В состав **жюри входят педагоги школ – участников**. Педагоги, сопровождающие команды, закрепляются за командой из другой школы, контролируют выполнение заданий, фиксируют результат в маршрутном листе.

VI. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Жюри подводят итоги Игры путем заполнения специальной формы и проставления оценок. Итоговая оценка определяется путем суммирования баллов, проставленных команде.

6.2. Победители (1,2,3 место) награждаются грамотами Управления образования АСМО; педагоги, подготовившие победителей и призёров, разработали и провели игру награждаются благодарственными письмами Управления образования АСМО.

6.3. Информация о проведении и результатах олимпиад размещается на официальном сайте Управления образования Администрации Сысертского муниципального округа <https://sysert.uoedu.ru/>.

VII. Финансирование Игры

Расходы, связанные с проведением Игры, проездом и питанием участников Игры несёт направляющая сторона.

ОУ	ФИ участников	ФИО (<i>полностью</i>) педагога, подготовившего команду
	1. 2.	